TURBO DISK

N.2

C= 64

C= 128

6 VIDEOGAMES INEDITI

1) BINGO BANGO - 2) VANGUARD
3) SUPER RAID - 4) GARA D'AUTO
5) FALCUM - 6) BARONE ROSSO

SUPER MULTISCREEN
2 FAVOLOSE SCHERMATE
A SORPRESA

PUBBLIROME

BINGO BANGO

Un intrepido esploratore deve superare mille insidie per catturare Bingo Bango, un furioso gorilla che si difende lanciando noci di cocco. Il gioco offre quattro scenari diversi che si alternano diventando sempre più difficili col progredire del gioco stesso. In essi il nostro eroe deve vedersela con dispettose scimmiette, scorpioni, serpenti, rinoceronti, ippopotami e tartarughe. Come se non bastasse deve superare ogni livello il più velocemente possibile per guadagnare preziosi punti bonus. L'ammontare di tale bonus è indicato nella seconda riga in alto a sinistra, mentre la prima riga indica il punteggio, la terza il livello di gioco e la quarta il numero di vite rimaste.

TASTI UTILIZZATI:

K	tastiera	B	giù
J	joystick	Y	sinistra
RETURN	inserire/disinserire pausa	M	destra
SPAZIO	per saltare in alto	SHIFT + DIR.	per saltare
I	su		

IOYSTICK IN PORTA 2 OPZIONALE

multiscreen

VANGUARD

Quale solitario pilota della nave spaziale Vanguard, la tua missione è attaccare le installazioni nemiche situate in una agguerrita fortezza fluttuante nello spazio. Quindi preparati a distruggere le basi aliene, le postazioni radar, i ponti... e ovviamente a difenderti dall'attacco implacabile dei tuoi avversari. Spara ripetutamente col tuo cannone laser per riuscire a polverizzare meteoriti, velocissimi cubetti e navi nemiche dalle forme più svariate. Impegnati a fondo per riuscire a superare i quattro settori irti di difficoltà e conseguentemente a rendere inoffensivi i tuoi avversari distruggendone le installazioni e gli armamenti.

TASTI UTILIZZATI:

F1	musica/effetti sonori	F5	fine partita
F3	inserire/disinserire pausa	SPARO	inizio partita

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

2 SCHERMATE

Amici,
divertitevi in modo diverso e creativo sfruttando tutte le capacità del computer!
Due fantastiche schermate a sorpresa da mandare sul vostro video!
Se la configurazione del vostro sistema lo permette, potrete divertirvi a stampare le vostre schermate in tutte le copie che volete!

SUPER RAID

Il Comando delle Forze Spaziali Interstellari ti ha affidato un'importante missione: penetrare nella stratosfera di una colonia di pianeti ostili per distruggerne tutte le basi difensive e gli armamenti. Fai però molta attenzione alle astronavi aliene che cercheranno di fermare in ogni modo la tua avanzata. Evita con agili evoluzioni il fuoco nemico per scampare alla morte ed arrivare a segno. Impegnati a fondo per riuscire ad annientare il maggior numero possibile di installazioni nemiche e soprattutto per abbattere le navi aliene che costituiscono il pericolo maggiore. Ricorda che i tuoi superiori hanno riposto in te e nelle tue capacità tutta la loro fiducia: non deluderli!

TASTI UTILIZZATI:

SPARO	inizio partita
F1	inserire/disinserire pausa
RUN/STOP	fine partita

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

GARA D'AUTO

Cimentati in questa affascinante gara di super bolidi a bordo della tua auto preferita che cerca di portare a termine i 3 giri previsti nel minor tempo possibile. Impara a pilotare bene la tua vettura per riuscire a fare la traiettoria migliore ed a superare i tuoi avversari. Fai molta attenzione a questi ultimi perché sono sempre pronti a cambiare traiettoria per provocare collisioni e farti perdere tempo prezioso. Gli scontri con le altre automobili e le uscite di strada non sono fatali, ma ti faranno rallentare e naturalmente causeranno alla tua vettura inevitabili danni. Fortunatamente avrai la possibilità di fermarti per un certo tempo al box per rimettere in sesto la macchina e riprendere la corsa. In questa fase dovrai essere pronto ad individuare le parti meccaniche più danneggiate ed affrettarti a ripararle del tutto o almeno parzialmente.

TASTI UTILIZZATI:

1..8	numero auto ed inizio partita
RETURN	inserire pausa
SPAZIO	disinserire pausa

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

FALCUM

Salite a bordo della invincibile nave spaziale Falcum e preparatevi ad affrontare la potentissima flotta aliena proveniente da un lontano pianeta della galassia. Evitate gli ufo nemici e soprattutto eliminateli prima che essi riescano a ridurre la vostra astronave ad un pugnetto di polvere spaziale. Le navi aliene attaccano ad ondate successive e variano sia nella forma che nella strategia d'attacco. Preparatevi ad affrontare più di 20 tipi di ufo diversi: cuoricini, teschi, faccine sorridenti, pacman, fantasmini ecc. Scacciate la prima squadriglia ed avrete l'opportunità di unirvi ad una nave madre che vi farà guadagnare preziosi punti bonus. In questa fase, però, dovrete controllare la vostra astronave con estrema precisione per evitare micidiali meteoriti e riuscire ad attraccare!

TASTI UTILIZZATI:

F1	1 o 2 giocatori
F3	inizio partita
SHIFT LOCK	inserire/disinserire pausa
CTRL	fine partita

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

BARONE ROSSO

Alla guida di un biplano da guerra, il nostro non facile compito è quello di attraversare le linee nemiche bombardando i centri vitali del nemico. Inizialmente ci troviamo sulla pista della nostra base da cui decolleremo non prima che la velocità abbia raggiunto i 100 nodi. Appena decollati dobbiamo scegliere tra due tattiche possibili: volo radente oppure bombardamento dall'alto. La prima tattica è rischiosissima, mentre la seconda è più tranquilla, ma meno efficace! Quando si viene colpiti il danno può riguardare una (o più) tra le tante parti del velivolo. Il tipo di danno è segnalato da una lettera nella zona in basso dello schermo.
Attenzione ad atterrare frequentemente perché si può venire bombardati anche sulla pista, anche se talvolta la sosta è indispensabile per riparare i danni e fare rifornimento. Toccare terra sempre all'inizio della pista, altrimenti lo spazio residuo potrebbe non essere sufficiente per decollare.

TASTI UTILIZZATI:

SPARO o F7	inizio partita
F3	fine partita
F3	seleziona opzione
F5	cambia opzione
SPAZIO	pausa

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

Eccezionale!

I numeri arretrati di TURBO DISK possono essere richiesti allo stesso prezzo di copertina a: PUBBLIROME - Via degli Ausoni, 7 - 00185 Roma - inviando l'importo di L. 12.000 in francobolli (le spese di spedizione saranno a nostro carico).

N. 1 *Autista** *Investigatore* *2 schermate* *a sorpresa* *Sotterraneo* *Uccellacci* *Lasertron* *Poloddos* ** con multiscreen*			

NON DIMENTICARE
DI ACQUISTARE IL N° 3
TI ASPETTANO TANTE NOVITÀ
CON TANTI GIOCHI
NUOVI E AVVINCENTI

Turbo Disk n° 2 - Editr. PUBBLIROME - Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa FISBER - Milano
Distr. PARRINI & C. - Roma - Aut. Trib. in corso - Roma

L. 12.000